

**PENGARUH METODE GAMIFIKASI TERHADAP SEMANGAT
BELAJAR SISWA SEKOLAH MINGGU BUDDHA (SMB)
BODHISATTVA BANDAR LAMPUNG**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Keagamaan Buddha (S.Pd)

Oleh:

Nama: Ingga Anjani

NPM: 2020101036

Program Studi Pendidikan Keagamaan Buddha

Sekolah Tinggi Ilmu Agama Buddha

JINARAKKHITA

LAMPUNG

November 2024