

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini diuraikan dua hal pokok, yaitu kesimpulan hasil implikasi penelitian dan saran berkaitan dengan hasil dari penelitaian yang telah dilakukan.

#### **A. Kesimpulan**

Kesimpulannya adalah berdasarkan dari hasil pembahasan penelitin dan pengembangan tentang media pembelajaran interaktif berbasis *web* pada materi berdana kelas V SDN 32 Tegineneng Pesawaran seperti yang diuraikan pada bab IV. Kesimpulan pekerjaan penelitian dan pengembangan ini disusun sebagai berikut:

##### a) Tahap pengembangan program

Pengembangan media interaktif berbasis *web* pada materi berdana kelas V SDN 32 Tegineneng Pesawaran disusun berdasarkan fase pengembangan produk berikut:

Kajian pendahuluan meliputi: a) persiapan teknis dan administrasi; b) pengumpulan data penelitian pendahuluan; c) Analisis hasil studi pendahuluan. Langkah selanjutnya adalah studi implementasi yng meliputi gambaran implementasi dan hasil pengembangan desain media interaktif yng meliputi: a) Analisis kebutuhan pembangunan; b) merancang rencana media; c) Pembuatan rencana media.

Tahap berikutnya adalah tahap validasi media interaktif Hal ini mencakup pengujian dan perbaikan media internal berdasarkan masukan dan umpan balik dari pakar media dan bahan ajar Buddhis. Berdasarkan hasil validasi ahli media, validator memberikan nilai rata-rata media sebesar 4,5 dan memperoleh persentase 90 dengan kategori sangat tinggi. Rata-rata penilaian ahli materi penilaian materi yng

dikembangkan pada media adalah 4,4 dengan Pajak. sebesar 88%, jadi kelas yng sangat tinggi.

Sehingga berdasarkan penilaian keseluruhan validator rata-rata memberikan penilaian 4,45 dengan persentase 89% dalam kategori sangat tinggi. Dengan demikian, meskipun terdapat beberapa revisi dari kedua ahli, secara keseluruhan media interaktif berbasis *web* pada materi berdana kelas V sudah memenuhi kriteria kelayakan sangat tinggi untuk diterapkan pada proses pembelajaran Pendidikan Agama Buddha terhadap materi terkait.

b) Hasil penelitian dan pengembangan produk

Hasil penelitian dari pengembangan ini berupa produk *software* atau aplikasi media pembelajaran interaktif berbasis *web* pada materi berdana kelas V SDN 32 Tegineneng Pesawaran. Berdasarkan uji internal oleh ahli media dan ahli materi didapatkan dengan adanya analisis 4 indikator penilaian mengungkapkan bahwa media interaktif yng dikembangkan telah dinyatakan memenuhi standar kelayakan. Sehingga secara keseluruhan media interaktif telah lulus uji validasi dengan rata-rata penilaian dalam kualifikasi baik dan sangat tinggi.

## **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan dan keterbatasan penelitian ini, maka peneliti memberikan saran:

1. Untuk pengembangan lebih lanjut sebaiknya ditambahkan topik-topik yang belum tercakup dalam lingkungan pembelajaran ini.
2. Program media pembelajaran ini telah sesuai dengan prinsip desain pembelajaran dan kurikulum mata pelajaran pendidikan agama Buddha dan telah melalui proses validasi oleh ahli media dan materi.
3. Dengan bantuan lingkungan belajar yang interaktif ini, diharapkan lebih banyak lagi pembelajaran lain yang dapat berlangsung dalam berbagai mata pelajaran.