

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran berbasis video interaktif pada materi Bodhisattva di Sekolah Minggu Buddha (SMB) Sakyamuni Kabupaten Lampung Timur Tahun 2021 seperti yang diuraikan pada bab IV. Tahapan yang dilakukan untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis video interaktif sebagai berikut: a) tahap pengumpulan informasi, b) tahap perencanaan, c) tahap pengembangan, d) tahap uji validasi. Materi didalam media pembelajaran terdiri dari beberapa sub materi, yaitu: a) pengertian Bodhisattva, b) ciri-ciri Bodhisattva, c) jenis-jenis Bodhisattva, d) mengenal keempat Bodhisattva. Media yang dikembangkan juga dilengkapi dengan soal latihan pada akhir pembelajaran untuk evaluasi.
2. Berdasarkan validasi ahli media, ahli materi, dan ahli bahasa produk yang dikembangkan oleh peneliti yaitu media pembelajaran berbasis video interaktif pada materi Bodhisattva mendapatkan hasil penilaian yaitu, validasi oleh ahli media sebesar 3,725 dengan persentase 93.125% dalam kategori sangat layak, validasi oleh ahli materi sebesar 3.825 dengan persentase 95.625% dalam kategori sangat layak dan validasi oleh ahli bahasa sebesar 3.4 dengan persentase 85% dalam kategori sangat layak. Secara keseluruhan validator memberikan penilaian dengan rata-rata 3.65 dengan persentase 91.25% dalam kategori sangat layak. Dengan demikian meskipun terdapat revisi dari ahli media, ahli materi dan ahli bahasa, secara keseluruhan media pembelajaran berbasis video interaktif pada

materi Bodhisattva sudah memenuhi kriteria kelayakan tinggi untuk diterapkan dalam proses pembelajaran di Sekolah Minggu Buddha (SMB) Sakyamuni.

## **B. Implikasi**

Implikasi dari penelitian dan pengembangan ini adalah:

1. Media pembelajaran berbasis video interaktif hasil pengembangan dapat digunakan dalam pembelajaran Sekolah Minggu Buddha (SMB) Sakyamuni karena memuat materi yang terdapat dalam silabus yaitu materi Bodhisattva.
2. Media pembelajaran berbasis video interaktif telah memiliki kelayakan tinggi sehingga dapat diterapkan dalam proses pembelajaran Sekolah Minggu Buddha (SMB) Sakyamuni. Hal tersebut berdasarkan hasil validasi ahli media, validasi ahli materi dan validasi ahli bahasa.

## **C. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan ini, maka dapat disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Media pembelajaran ini sesuai dengan prinsip-prinsip desain pembelajaran dan sesuai dengan pendidikan agama buddha, serta sudah melalui proses validasi baik dari ahli media, ahli materi dan ahli bahasa, maka pada pendidik khususnya pembina sekolah minggu diharapkan dapat menggunakan produk ini untuk proses pembelajaran.
2. Sebelum menggunakan media ini pembina sekolah minggu disarankan untuk mempelajari media ini terlebih dahulu sehingga dapat mempermudah dalam menggunakannya.
3. Pembina sekolah minggu diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran video interaktif ini dalam proses pembelajarannya.

4. Peneliti selanjutnya dapat menciptakan media pembelajaran lain dengan materi yang berbeda.